


**BARISS OFFEE**  
 TRAHIR LE CODE 10



**PERSONNAGE - APPRENTI**  
 Après que ce personnage a gagné 1 ou plusieurs boucliers pour la première fois chaque round, vous pouvez tourner un de vos dés de personnage ou d'amélioration sur une face ayant une valeur de 0.  
 - Retirez tous les boucliers de ce personnage. Infligez des dégâts indirects à un adversaire égaux au nombre de boucliers retirés, augmentés de 1.

10/13 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 1

Original Art : © Lucasfilm


**DARK NIHILUS**  
 SEIGNEUR DE LA FAIM 8



**PERSONNAGE - SITH - TRIUMVIRAT**  
 Avant que ce personnage ne soit vaincu, vainquez-le à la fin du round à la place sauf s'il termine le round avec plus de 0 points de vie restants.  
**Action Puissance** - Infligez 1 dégât à chaque autre personnage. Soignez des dégâts de ce personnage égaux au nombre de dégâts infligés de cette manière.

17/20 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 2

Original Art : Aste17 (DeviantArt)


**DARK REVAN**  
 AVEUGLÉ PAR LE MAL 12



**PERSONNAGE - SITH - LEADER**  
 Après avoir défaussé une amélioration attachée à ce personnage pour la première fois à chaque round, lancez un dé de personnage sur ce personnage dans votre réserve.  
*"En fin de compte, tu n'appartiens ni à la lumière ni aux ténèbres. Tu seras toujours seul."* - Dark Malak

13/16 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 3A

Original Art : Chris Sears © Gentle Giant


**VISAS MARR**  
 BRISÉE ET CORROMPUE 10



**PERSONNAGE - APPRENTI**  
 Durant la phase d'action, vos adversaires jouent avec la première carte de leur deck révélée.  
 - Révélés la première carte d'un deck et infligez des dégâts à un personnage ou soignez des dégâts de ce personnage égaux à la moitié du coût de cette carte, arrondie au supérieur.

9/12 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 4

Original Art : Annie Ragnarek (DeviantArt)


**PRENDRE LA VIE**



**ÉVÉNEMENT**  
 Vainquez l'un de vos personnages avec 5 ou moins de points de vie restants pour soigner autant de dégâts de l'un de vos personnages Bleu uniques. Le personnage soigné gagne un des dés de personnage du personnage vaincu.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 5

Original Art : Obiwan00 (DeviantArt)


**PERDRE LA FOI**



**ÉVÉNEMENT**  
 Désignez un **apprenti** pour retirer un dé de héros ou pour relancer jusqu'à 3 dés de personnage.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 6

Original Art : © Lucasfilm


**SE NOURRIR**



**ÉVÉNEMENT**  
 Défaussez la première carte d'un deck. Puis soignez des dégâts d'un personnage Bleu égaux au coût de la carte défaussée, avec un maximum de 3.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 7

Original Art : Leaked Concept Art @ Lucasfilm

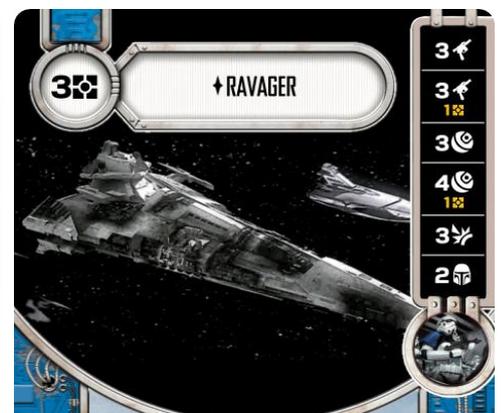

**BLESSURE DANS LA FORCE**



**INTRIGUE**  
 Ne peut être inclus que si vous avez un personnage Bleu unique dans votre équipe. Après le début de la phase d'entretien, infligez 2 dégâts à chacun de vos personnages. Après qu'un personnage est vaincu, vous pouvez mettre cette intrigue de côté.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 8

Original Art : Annie Ragnarek (DeviantArt)


**RAVAGER**



**SOUTIEN - VÉHICULE**  
 Diminuez la valeur montrée par ce dé par le nombre de dégâts sur ce soutien. Après avoir résolu ce dé, placez 1 dégât sur ce soutien.  
**Action Puissance** - Infligez 1 dégât à l'un de vos personnages pour retirer 1 dégât de ce soutien, ou 2 si vous désignez un personnage **triumvirat**.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 9

Original Art : © Electronic Arts

**+MASQUE DE DARK NIHILUS**

AMÉLIORATION - ÉQUIPEMENT

Le personnage attaché gagne le sous-type Sith et peut être désigné comme un personnage Bleu.

Avant que le personnage attaché ne prenne des dégâts, vous pouvez incliner cette amélioration pour déplacer 1 dégât de ce personnage vers un de vos personnages. Puis, si cette amélioration est sur Dark Nihilus, vous pouvez la redresser.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 10

Original Art : FaceFullOfGarbage (DeviantArt)

**+SABRE LASER DE DARK REVAN**

AMÉLIORATION - ARME

☉ - Défaussez cette amélioration du jeu pour infliger 1 dégât imblocable à chaque personnage d'un adversaire. Puis vous pouvez défausser une carte de votre main pour jouer gratuitement cette amélioration sur Dark Revan depuis votre pile de défausse.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 11

Original Art : Unknown (Youtube)

**+FN-2187 TROOPER DÉSESPÉRÉ**

PERSONNAGE - TROOPER

Action Puissance - Vous pouvez défausser une arme attachée à ce personnage pour retirer un dé montrant des dégâts.

"FN-2187. Veuillez soumettre votre blaster à l'inspection." - Capitaine Phasma

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 8/10 12

Original Art - Courtesy Of : Sean Kenary

**+GÉNÉRAL HUX EN QUÊTE DE RESPECT**

PERSONNAGE - LEADER

Action Puissance - Donnez 1 carte de votre main à un adversaire pour choisir l'un :

- Défaussez les 2 premières cartes du deck de cet adversaire.
- Infligez 2 dégâts indirects à cet adversaire.
- Donnez 2 boucliers à l'un de vos personnages.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 11/14 13

Original Art : © Electronic Arts

**+GÉNÉRAL KALANI ARROGANT À JUSTE TITRE**

PERSONNAGE - DROÏDE - LEADER

Vous pouvez résoudre ce dé ne montrant pas de dégâts comme s'il montrait une concentration.

Action Puissance - Défaussez une carte de votre main et infligez 2 dégâts à un autre de vos personnages pour jouer un soutien Rouge ou Gris de votre pile de défausse, réduisant son coût de 1 ou de 2 s'il s'agit d'un droïde.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 14/17 14

Original Art : © Lucasfilm

**+HK-47 ENVIES MEUTRIÈRES**

PERSONNAGE - DROÏDE

Action Puissance - Si un personnage a été vaincu lors de votre dernier tour de ce round, redressez ce personnage.

☉ - Infligez des dégâts à un personnage égaux au nombre de personnages blessés.

"C'était moins une. J'ai failli succombé à la paix et au pacifisme."

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 13/16 15

Original Art : © Electronic Arts

**MACHINE À TUER**

ÉVÈNEMENT

Résolvez l'un de vos dés de droïde. Puis, si un personnage a été vaincu de cette manière, infligez 2 dégâts à un personnage.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 16

Original Art : © Electronic Arts

**RETRAIT TACTIQUE**

ÉVÈNEMENT

Défaussez l'un de vos soutiens en jeu pour retirer un dé. Puis vous pouvez mélanger l'un de vos soutiens en jeu dans votre deck pour retirer un dé.

"Une guerre prolongée ne m'intéresse pas, Général." - Comte Dooku

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 17

Original Art : © Lucasfilm

**APPRIVOISER LE PEUPLE**

ÉVÈNEMENT

Lancez un dé de personnage d'un personnage adverse dans la réserve. Vous pouvez désigner un leader pour relancer ce dé. Vous pouvez désigner un droïde pour relancer ce dé une fois de plus. Résolvez ou retirez ce dé comme si c'était le vôtre.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 18

Original Art : © Lucasfilm

**LA CONFÉDÉRATION**

**INTRIGUE**

Chacun de vos personnages a +1 en santé pour chaque soutien **droïde** que vous contrôlez.

**Action** - Retirez un ou plusieurs de vos dés montrant des dégâts pour placer autant de dégâts sur un soutien en jeu. Puis, si il y a autant ou plus de dégâts sur celui-ci que son coût, défaussez-le du jeu. Seuls vos adversaires peuvent utiliser cette capacité.

2

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 19

Original Art : Vlad Ricean © FFG

**5**

**CANONNIÈRE DROÏDE HMP**

**SOUTIEN - ARTILLERIE - DROÏDE**

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez donner 1 bouclier à chacun de vos personnages **droïde**.

**Action Puissance** - Si chacun des personnages d'un adversaire est blessé, redressez ce soutien.

"À Vos Ordres."

2

2

3

4

1

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 20

Original Art : © Electronic Arts

**3**

**FUSIL DE DROÏDE ASSASSIN**

**AMÉLIORATION - ARME**

Redéploiement.

**Action Puissance** - Vous pouvez relancer ce dé pour chaque personnage vaincu.

"Commentaire : Je dis que nous explosons le sac de viande et que nous vous en évitons la peine, Maître." - HK-47

2

+3

3

3

1

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 21

Original Art : © Electronic Arts

**9**

**BAZINE NETAL**  
L'ARME PARFAITE

**PERSONNAGE - CHASSEUR DE PRIMES - VAURIEN**

Après avoir activé ce personnage, choisissez un nombre. Révélez une carte au hasard de la main d'un adversaire. Si le coût de cette carte correspond au nombre choisi, défaussez-la ou infligez 1 dégât à un personnage.

☉ - Défaussez la carte du dessus de tous les decks. Si l'une d'entre elles est un événement, gagnez 1 ressource.

1

1

2

1

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 22

Original Art : Carsten Bradley (ArtStation)

**12**

**MORALO EVAL**  
CORRUPTEUR DES BAS FONDS

**PERSONNAGE - VAURIEN - LEADER**

**Action Puissance** - Donnez 1 ressource à un adversaire pour résoudre l'un de ses dés comme si c'était le vôtre et qu'il montrait des dégâts indirects (☉). Cet adversaire peut dépenser 1 ressource pour relancer ce dé au lieu de le retirer.

"Mon nom est Moralo Eval, et j'ai une grande influence ici."

1

1X

3

2

2

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 23

Original Art : Steve Hamilton © FFG

**11**

**PRE VIZSLA**  
LEADER DE LA DEATH WATCH

**PERSONNAGE - TROOPER - LEADER**

Vous pouvez inclure jusqu'à deux copies du Sabre Noir (☉142) dans votre deck.

**Action Puissance** - Jouez un équipement ou une arme depuis votre pile de défausse.

☉ - Désignez n'importe quel nombre d'équipements pour infliger autant de dégâts indirects à un adversaire.

2

2X

1

1

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 24

Original Art : © Lucasfilm

**13**

**XIZOR**  
PRINCE DU CRIME

**PERSONNAGE - VAURIEN - LEADER**

Après qu'un adversaire a gagné une ou plusieurs ressources pour la première fois durant chaque phase d'action, gagnez 1 ressource.

**Action Puissance** - Si un adversaire a résolu exactement un dé durant son dernier tour, donnez 1 ressource à cet adversaire pour résoudre l'un de ses dés comme si c'était le vôtre.

2X

3X

2

2

1

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 25

Original Art : Unknown

**0**

**ESPIONNAGE**

**ÉVÉNEMENT**

Retirez un de vos dés de personnage Jaune pour jouer un événement depuis n'importe quelle pile de défausse, en diminuant de 1 son coût. Puis mettez ces événements de côté.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 26

Original Art : © Lucasfilm

**3**

**GRANDE INFLUENCE**

**ÉVÉNEMENT**

Désignez un **vaurien** pour forcer un adversaire à passer ses 3 prochains tours durant ce round. Si cet adversaire ne prend plus d'autre action durant ce round, infligez 3 dégâts à ce vaurien.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 27

Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © The Toyark



Original Art : Chris Tevans © Del Rey



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Chris Tevans © Del Rey



Original Art : © Lucasfilm / Abrams Books



Original Art : Corbin Hunter



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : R-Valle © FFG



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : Darren Tan © Del Rey Books

**1**

**VIEILLES CONNAISSANCES**

ÉVÉNEMENT

Réduisez de 1 le coût de cet événement en désignant un personnage héros Rouge **Altered Paths**. Choisissez un personnage. Si ce personnage partage un sous-type avec un autre de vos personnages, vous pouvez tourner ou retirer un de ses dés de personnage ou d'amélioration.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **46**

Original Art : © Electronic Arts

**1**

**BOMBE À DISTANCE**

ÉVÉNEMENT

Défaussez un support en jeu ayant autant ou plus de dégâts sur lui que son coût.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **47**

Original Art : Anthony Devine © FFG

**1**

**AP-5**

SOUTIEN - DROÏDE - SPECTRE

Action Puissance - Choisissez l'un :  
 • Relancez un dé.  
 • Retirez ce dé pour résoudre un autre dé Spectre en augmentant de 1 sa valeur.

"Chopper m'a aidé, et j'ai choisi d'aider Chopper."

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **48**

Original Art : © Lucasfilm

**2**

**Y-WING**

SOUTIEN - VÉHICULE

• Choisissez l'un :  
 • Infligez 2 dégâts indirects à un adversaire.  
 • Dépensez 1 ressource et retournez ce soutien dans la main de son propriétaire pour défausser un soutien incliné du jeu.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **49**

Original Art : Leonid Kozienko © FFG

**2**

**SOUS COUVERTURE**

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez tourner un dé d'un adversaire sur une face n'étant pas une face vierge (—).

Action Puissance - Révélez une carte au hasard de la main d'un adversaire. Vous pouvez vous infliger 1 dégât indirect pour défausser cette carte.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **50**

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**DIO**

AMÉLIORATION - DROÏDE - MOD

Embuscade. Redéploiement.

Modifie un personnage trooper ou un soutien véhicule.

Après avoir activé le personnage ou soutien attaché, vous pouvez relancer l'un de vos dés.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **51**

Original Art : © Electronic Arts

**+** MISSION VAO  
ESCRC OPTIMISTE

**11**

PERSONNAGE - VAURIEN

Avant de résoudre un dé, vous pouvez défausser une carte de votre main pour réduire son coût de 1.

• Gagnez 1 ressource. Tournez un dé sur une face montrant des dégâts. Puis, s'il s'agissait d'un dé d'un adversaire, infligez 1 dégât à un personnage.

**12/15**

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **52**

Original Art : © Electronic Arts

**+** SAW GERRERA  
REBELLE SANS LIMITES

**13**

PERSONNAGE - LEADER

Après vous être infligé des dégâts indirects, vous pouvez infliger 1 dégât indirect à un adversaire.

Action Puissance - Infligez-vous 2 dégâts indirects pour jouer gratuitement un événement de votre main qui coûte 1.

**14/18**

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **53**

Original Art : © Lucasfilm

**+** ZAALBAR  
BIG Z

**11**

PERSONNAGE - VAURIEN - WOOKIEE

Gardien.

Après avoir joué une arme ou un équipement sur ce personnage, vous pouvez piocher une carte.

Avant de résoudre l'un des dés de personnage de ce personnage montrant des dégâts, augmentez sa valeur de 1 si ce personnage a 6 dégâts ou plus.

**9/12**

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **54**

Original Art : © Electronic Arts

**ZORII BLISS**  
PASSEUR D'ÉPÉE

9

1 ⚔️  
2 ⚔️  
1 ⚔️  
1 ⚔️  
1 ⚔️  
-

PERSONNAGE - VAURIEN - PILOTE  
Pilotage.  
Avant de résoudre un dé de soutien d'un véhicule piloté par ce personnage ne montrant pas un spécial (⊕), vous pouvez diminuer sa valeur de 1 pour gagner 1 ressource.

9/11 HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 55

Original Art : © Lucasfilm

0 ⚔️

PIRATAGE

ÉVÉNEMENT

Embuscade.  
À ne jouer uniquement si vous avez tourné le dé d'un adversaire lors de votre dernier tour durant ce round.  
Tournez l'un de vos dés sur n'importe quelle face.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 56

Original Art : R-Valle © FFG

0 ⚔️

PROTÈGE TES AMIS

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Jaune pour retirer un dé montrant des dégâts. Puis infligez des dégâts à votre personnage ayant le plus de santé restante égaux à la moitié de la valeur de ce dé arrondie au supérieur, ou arrondie à l'inférieur s'il s'agit d'un wookiee.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 57

Original Art : R-Valle © FFG

4 ⚔️

LEADER EXTREMISTE

AMÉLIORATION - TITRE

Personnage Jaune unique uniquement.  
Action Puissance - Retirez un dé montrant des dégâts. Puis infligez-vous des dégâts indirects égaux à la valeur montrée par ce dé pour infliger autant de dégâts indirects à un adversaire.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 58

Original Art : Kyxarie Peralta © Epik Ink

1 ⚔️

↑ T3-M4

SOUTIEN - DROÏDE

Action Puissance - Désignez le Ebon Hawk pour lui attacher cette carte comme une amélioration mod (défaussez toutes les améliorations sur cette carte).  
⊕ - Tournez un dé d'un adversaire sur n'importe quelle face. Puis, si ce dé montre des dégâts, gagnez 1 ressource.

HÉROS GRIS The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Electronic Arts

↑ MÈRE TALZIN  
CHAMAN DU COVEN

12

2 ⚔️  
3 ⚔️  
2 ⚔️  
3 ⚔️  
⊕  
-

PERSONNAGE - LEADER - SORCIÈRE  
Action Puissance - Choisissez un adversaire. Cet adversaire tourne l'un de vos dés sur n'importe quelle face. Puis tournez un autre de vos dés sur n'importe quelle face.  
⊕ - Donnez 1 bouclier à un personnage. Vous pouvez jouer une malédiction hors jeu sur un personnage d'un adversaire. Vous pouvez redresser ce personnage pour gagner 1 ressource et 1 action.

14/17 NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 60

Original Art : © Topps Digital

0 ⚔️

LOYAUTÉ ENVERS LA CAUSE

ÉVÉNEMENT

Retirez un de vos dés de sorcière ou d'apprenti pour retirer un dé d'un adversaire. Puis vous pouvez désigner une autre sorcière ou apprenti pour jouer un événement depuis votre pile de défausse.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 61

Original Art : © Lucasfilm

0 ⚔️

LANCER DE SABRE

ÉVÉNEMENT - MANDELVIVRE

Défaussez une amélioration arme attachée à l'un de vos personnages Bleu pour lancer le dé de cette amélioration dans votre réserve. Mettez ce dé de côté après qu'il a été résolu ou retiré.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 62

Original Art : Artyom Kim © FFG

1 ⚔️

CE QUI AURAIT PU

ÉVÉNEMENT

Regardez une carte au hasard de la main d'un adversaire. Si cette carte est antagoniste, infligez 2 dégâts à un personnage. Sinon, donnez 2 boucliers à un personnage.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 63

Original Art : Phase Runner

**1**

**VOUS AVEZ PERDU !**

**ÉVÈNEMENT - MANŒUVRE**

Forcez un adversaire à retirer un de vos dés de personnage. Infligez 2 dégâts à un personnage de cet adversaire, ou 3 si ce dé appartient à un personnage valant 20 points ou plus. Traitez ces dégâts comme non-blocables si ce personnage a une carte nommée Maîtrise du Juyo attachée à lui.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 64

Original Art : Mizuri (DeviantArt)

**CHEMINS ALTÉRÉS**

**INTRIGUE**

Vous pouvez inclure uniquement Bastila Shan et Revan ou Dark Revan dans votre équipe.

Après avoir joué une carte héros, placez 1 bouclier sur cette intrigue. Puis s'il y en a 3 ou +, retirez-les pour retourner l'un de vos pers. antagonistes.

Après avoir joué une carte antagoniste, placez 1 dégât sur cette intrigue. Puis s'il y en a 3 ou +, retirez-les pour retourner l'un de vos pers. héros.

0

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 65

Original Art : The Techromancer (ArtStation)

**3**

**MAÎTRISE DU JUYO**

**AMÉLIORATION - CAPACITÉ - STYLE**

Personnage Bleu uniquement. Limité à 1 style par personnage.

Après avoir joué cette amélioration, infligez 1 dégât non blocable à 2 personnages différents.

☉ - Infligez 2 dégâts non blocables à 2 personnages différents.

3X 1☉ 2☉ 2☉ 1☉ ☉ 1☉

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 66

Original Art : Chris Trevas © Lucasfilm

**2**

**ENTRAÎNEMENT JUYO**

**AMÉLIORATION - CAPACITÉ**

Personnage Bleu uniquement.

☉ - Infligez 1 dégât non blocable à 2 personnages différents. Vous pouvez défausser cette amélioration pour jouer une carte nommée Maîtrise du Juyo depuis votre main ou pile de défausse sur le personnage attaché.

2☉ 1☉ 2☉ ☉ ☉ -

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 67

Original Art : Pepe Larraz © Marvel Comics

**2**

**ÉPÉE DE MÈRE TALZIN**

**AMÉLIORATION - ARME**

Action Puissance - Défaussez l'une de vos **malédiction**s en jeu pour relancer ce dé dans votre réserve.

☉ - Infligez des dégâts à chaque personnage d'un adversaire égaux au nombre de **malédiction**s sur lui.

1X 2X 1☉ 1☉ ☉ -

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 68

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**COORDINATION !**

**ÉVÈNEMENT**

Désignez un personnage Rouge pour tourner 2 dés sur une face montrant chacune un coût différent.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 69

Original Art : © LucasArts

**1**

**RÉPARÉ ET AMÉLIORÉ**

**ÉVÈNEMENT**

Désignez un **ingénieur** pour déplacer jusqu'à 2 jetons de l'un de vos soutiens **véhicule** ou **droïde** vers une autre carte non-intrigue. Si vous avez déplacé ces jetons vers une amélioration ou un soutien **droïde**, vous pouvez le redresser.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 70

Original Art : Unknown

**1**

**SOLDATS D'HONNEUR**

**ÉVÈNEMENT**

Désignez une carte héros pour retirer un dé héros. Désignez une carte antagoniste pour retirer un dé antagoniste. Désignez un personnage neutre pour tourner un dé neutre sur n'importe quelle face.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 71

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**NAVETTE CARGO DE CLASSE ZETA**

**SOUTIEN - VÉHICULE**

☉ - Choisissez l'un :

- Regardez les 4 cartes du dessus de votre deck. Vous pouvez ajouter une **arme** ou un **équipement** parmi ces cartes dans votre main et placer le reste sous votre deck dans l'ordre de votre choix.
- Jouez une **arme** ou un **équipement** depuis votre main, en diminuant de 1 son coût.

2☉ 1☉ 1☉ ☉ ☉ -

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 72

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**PISTOLET BLASTER SE-44C**

AMÉLIORATION - ARME

Personnage trooper uniquement. Avant que le personnage attaché ne soit vaincu, vous pouvez déplacer cette amélioration vers un leader.

1 ⚡  
+2 ⚡  
2 ☉  
1 🗑️

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 73

Original Art : © Electronic Arts

**↑ TOBIAS BECKETT**  
TENTE SA CHANCE

**10**

PERSONNAGE - VAURIEN

**Action Puissance** - Dépensez 1 ressource pour relancer deux de vos dés. Puis, si les deux montrent un coût, résolvez les gratuitement dans n'importe quel ordre, si possible.

*"Je réfléchis, et je préfère être le seul à tenir un blaster pendant que je le fais."*

1 ⚡  
2 ☉  
2 🗑️  
2 🗑️  
1 🗑️

10/12 NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 74

Original Art : © Marvel Comics

**0**

**COMME PRÉVU**

ÉVÉNEMENT

Résolvez l'un de vos dés montrant un coût, en augmentant de 1 sa valeur.

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 75

Original Art : © FFG

**0**

**TOUS LES JOURS... DE NOUVEAUX MENSONGES**

ÉVÉNEMENT

Embuscade. Désignez un personnage Jaune pour utiliser l'action puissance d'un de vos personnages.

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 76

Original Art : Adam Brockbank © Lucasfilm

**0**

**TROP LOIN**

ÉVÉNEMENT

À ne jouer uniquement si vous n'avez plus d'autres cartes en main. Donnez 1 bouclier à jusqu'à 2 de vos personnages. Si l'un d'entre eux est un vaurien, vous pouvez tourner l'un de ses dés de personnage sur une face montrant une ressource ☉.

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 77

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**GESTE MALIN**

ÉVÉNEMENT

Résolvez l'un de vos dés montrant une ressource ☉ comme s'il montrait des dégâts à distance (⚡), en diminuant de 1 son coût et en augmentant de 1 sa valeur.

*"Je t'aurais tué..." - Tobias Beckett*

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 78

Original Art : © Lucasfilm

**1**

**↑ BOR GULLET**

SOUTIEN - CRÉATURE

**Action Puissance** - Infligez 1 dégât indirect (☉) à un joueur. Défaussez une carte au hasard de la main d'un autre joueur.

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 79

Original Art : Ashley Witter © Marvel Comics

**4**

**↑ EBDN HAWK**

SOUTIEN - VÉHICULE

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez placer une amélioration de votre défausse sur le dessus de votre deck.

**Action Puissance** - Donnez 1 ressource à un adversaire pour lancer ce dé dans votre réserve.

3 ⚡  
4 ⚡  
1 🗑️  
3 ☉  
2 🗑️  
2 🗑️  
2 🗑️  
1 🗑️

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 80

Original Art : Unknown

**2**

**TRANSPORTEUR Y-45 VOLÉ**

SOUTIEN - VÉHICULE

**Action Puissance** - Forcez un adversaire à payer le coût montré par l'un de vos dés pour résoudre ce dé.

*Les charges peuvent être sécurisées par des champs de traction localisés, ainsi que par de solides attaches de câbles et des treuils de marque Steelton.*

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 81

Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : Doug Chiang @ Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : ACe (?)



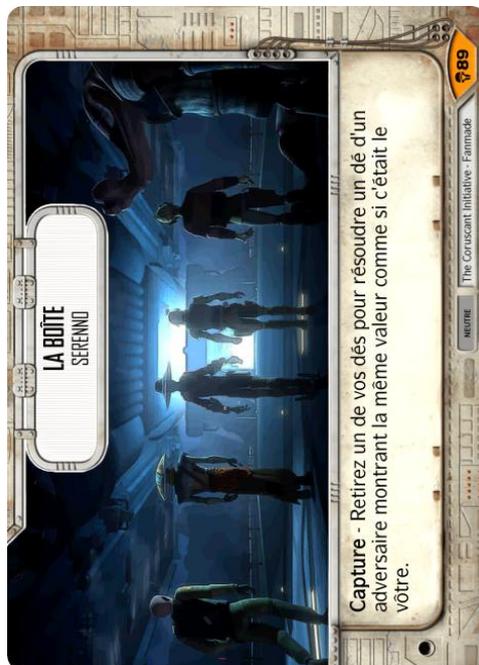
Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © FFFG



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Mike Sass © LucasArts


**REVAN**  
 CHEVALIER PRODIGE 12

**PERSONNAGE - JEDI - LEADER**  
 Ignorez toutes les restrictions des **styles** sur ce personnage et ces **styles** ne comptent pas dans sa limite d'améliorations.  
 Après avoir retiré un ou plusieurs boucliers de ce personnage, relancez un dé.  
*"Le Seigneur Noir Revan est mort. Je suis un serviteur de la lumière désormais."*

2X  
 3X  
 1  
 2  
 1  
 -  
 13/16 HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 3B

Original Art : © Electronic Arts


**BASTILA SHAN**  
 JEDI DÉCHU 10

**PERSONNAGE - SITH**  
 Après avoir activé ce personnage, vous pouvez déplacer 1 dégât depuis un personnage vers un autre personnage du même contrôleur.  
**Action Puissance** - Infligez 1 dégât à tous les autres personnages blessés.

2  
 2X  
 1  
 2  
 1  
 1  
 -  
 11/14 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 31B

Original Art : © Electronic Arts



In order to accommodate a request we have received from some players, the following cards do not include the parallel dice miniature. In order to use them while keeping an acceptable board state during your games, you must play with dice matching the artwork of the cards you are going to play with.



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Annie Ragnarek (DeviantArt)



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : FaceFullOfGarbage (DeviantArt)



Original Art : Unknown (Youtube)



Original Art - Courtesy Of : Sean Kenary



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © Lucasfilm

**5** **CANONNIÈRE DROÏDE HMP**

Soutien - Artillerie - Droïde

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez donner 1 bouclier à chacun de vos personnages droïde.

**Action Puissance** - Si chacun des personnages d'un adversaire est blessé, redressez ce soutien.

"À Vos Ordres."

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **20**

Original Art : © Electronic Arts

**3** **FUSIL DE DROÏDE ASSASSIN**

Amélioration - Arme

Redéploiement.

**Action Puissance** - Vous pouvez relancer ce dé pour chaque personnage vaincu.

"Commentaire : Je dis que nous explosons le sac de viande et que nous vous en évitons la peine, Maître." - HK-47

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade **21**

Original Art : © Electronic Arts

**9** **BAZINE NETAL**  
L'ARME PARFAITE

Personnage - Chasseur de primes - Vaurien

Après avoir activé ce personnage, choisissez un nombre. Révélez une carte au hasard de la main d'un adversaire. Si le coût de cette carte correspond au nombre choisi, défaussez-la ou infligez 1 dégât à un personnage.

☉ - Défaussez la carte du dessus de tous les decks. Si l'une d'entre elles est un événement, gagnez 1 ressource.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **22**

Original Art : Carsten Bradley (ArtStation)

**11** **PRE VIZSLA**  
LEADER DE LA DEATH WATCH

Personnage - Trooper - Leader

Vous pouvez inclure jusqu'à deux copies du Sabre Noir (☉ 142) dans votre deck.

**Action Puissance** - Jouez un équipement ou une arme depuis votre pile de défausse.

☉ - Désignez n'importe quel nombre d'équipements pour infliger autant de dégâts indirects à un adversaire.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **24**

Original Art : © Lucasfilm

**2** **MICRO-DÉTONATEURS**

Amélioration - Arme - Équipement

Après avoir joué cette amélioration, placez 3 ressources dessus.

☉ - Retirez 1 ressource de cette amélioration pour choisir l'un : défaussez un soutien en jeu qui coûte 1 ou moins, infligez 2 dégâts indirects à un adversaire, ou défaussez les 2 cartes du dessus d'un deck.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **30**

Original Art : © Lucasfilm

**10** **MAÎTRE DOOKU**  
LÉGENDE MARTIALE

Personnage - Jedi

Augmentez de 1 la valeur du premier dé d'arme montrant des dégâts que vous résolvez à chaque round.

**Action Puissance** - Résolvez un dé de personnage de ce personnage montrant des dégâts de mêlée (X) comme s'il montrait une défausse (☉), ou l'inverse.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **33**

Original Art : Chris Tevans © Del Rey

**7** **Obi-wan Kenobi**  
PADAWAN PROMETTEUR

Personnage - Apprenti

Vos personnages Jedi ont Gardien.

Après que l'un de vos Jedi a été vaincu pour la première fois à chaque partie, redressez ce personnage et il devient élite.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **34**

Original Art : © Lucasfilm

**2** **SABRE LASER DE BASTILA SHAN**

Amélioration - Arme

Vous pouvez retirer 1 bouclier du personnage attaché pour résoudre ce dé montrant des boucliers (☉) comme si il montrait des dégâts de mêlée (X), en augmentant de 1 sa valeur.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **38**

Original Art : Corbin Hunter

**3** **SABRE LASER DE REVAN**

Amélioration - Arme

Après avoir joué cette amélioration, gagnez des ressources égales au nombre d'améliorations style sur le personnage attaché, avec un maximum de 3.

☉ - Retirez tous les boucliers du personnage attaché pour infliger autant de dégâts à un personnage. Donnez 3 boucliers au personnage attaché.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **40**

Original Art : © Electronic Arts

↑ ALEXSANDR KALLUS  
FULCRUM 11



PERSONNAGE - TROOPER

Vous pouvez inclure des améliorations Rouges antagonistes dans votre deck.

Ce personnage gagne le sous-type **Spectre** si votre équipe a un autre **Spectre**.

**Action Puissance** - Révélez 2 cartes de votre main pour tourner un dé d'un adversaire sur n'importe quelle face. Puis tournez un de vos dés sur une face montrant le même symbole.

10/13 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 41

Original Art : © Lucasfilm

↑ BOHDI ROOK  
INFORMATEUR REBELLE 10



PERSONNAGE - VAURIEN - PILOTE

Pilotage.

**Action Puissance** - Chaque joueur perd 1 ressource, défausse une carte de sa main, s'inflige 1 dégât indirect et retire l'un de ses dés.

"Pilote, quel est votre nom de code? Rogue... Rogue One."

10/13 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 42

Original Art : R-Valle © FFG

↑ IDEN VERSIO  
TRANSFUGE IMPÉRIAL 12



PERSONNAGE - LEADER - TROOPER

Après avoir joué une carte non-événement, choisissez l'un :

- Désignez un **droïde** pour résoudre l'un de vos dés.
- Désignez une **arme** pour activer ce personnage.
- Désignez un **véhicule** pour donner à ce personnage **Pilotage** jusqu'à la fin de ce round.

12/15 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 44

Original Art : © Electronic Arts

↑ AP-5



SOUTIEN - DROÏDE - SPECTRE

**Action Puissance** - Choisissez l'un :

- Relancez un dé.
- Retirez ce dé pour résoudre un autre dé **Spectre** en augmentant de 1 sa valeur.

"Chopper m'a aidé, et j'ai choisi d'aider Chopper."

10/13 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 48

Original Art : © Lucasfilm

Y-WING



SOUTIEN - VÉHICULE

- Choisissez l'un :
- Infligez 2 dégâts indirects à un adversaire.
- Dépensez 1 ressource et retournez ce soutien dans la main de son propriétaire pour défausser un soutien incliné du jeu.

10/13 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 49

Original Art : Leonid Kozienko © FFG

↑ MISSION VAO  
ESCROC OPTIMISTE 11



PERSONNAGE - VAURIEN

Avant de résoudre un dé, vous pouvez défausser une carte de votre main pour réduire son coût de 1.

- Gagnez 1 ressource. Tournez un dé sur une face montrant des dégâts. Puis, s'il s'agissait d'un dé d'un adversaire, infligez 1 dégât à un personnage.

12/15 HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 52

Original Art : © Electronic Arts

↑ ZAALBAR  
BIG Z 11



PERSONNAGE - VAURIEN - WOOKIEE

Gardien.

Après avoir joué une **arme** ou un **équipement** sur ce personnage, vous pouvez piocher une carte.

Avant de résoudre l'un des dés de personnage de ce personnage montrant des dégâts, augmentez sa valeur de 1 si ce personnage a 6 dégâts ou plus.

9/12 HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 54

Original Art : © Electronic Arts

↑ ZORII BLISS  
PASSEUR D'ÉPICE 9



PERSONNAGE - VAURIEN - PILOTE

Pilotage.

Avant de résoudre un dé de soutien d'un **véhicule** piloté par ce personnage ne montrant pas un spécial (☉), vous pouvez diminuer sa valeur de 1 pour gagner 1 ressource.

9/11 HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 55

Original Art : © Lucasfilm

↑ T3-M4



SOUTIEN - DROÏDE

**Action Puissance** - Désignez le Ebon Hawk pour lui attacher cette carte comme une **amélioration mod** (défaussez toutes les améliorations sur cette carte).

- Tournez un dé d'un adversaire sur n'importe quelle face. Puis, si ce dé montre des dégâts, gagnez 1 ressource.

10/13 HÉROS GRIS The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Electronic Arts



Original Art : Pepe Larraz © Marvel Comics



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © Electronic Arts



Original Art : © FFG